

Trucs et Astuces

Deux solutions valent mieux qu'une !

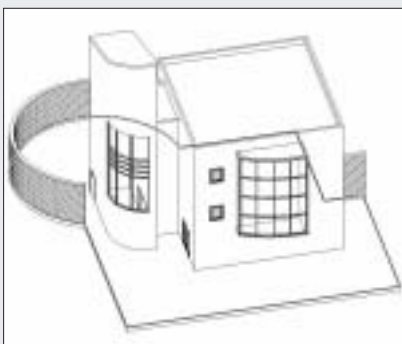
Les trucs de Revit

Une fois n'est pas coutume, le style hâché est de rigueur. Forcément, puisqu'au menu d'aujourd'hui, nous parlons de calepinage... Voici la recette !

Les hachures sur une paroi pivotent et se déplacent

Grâce à la *hachure de surface*, Revit vous permet de régler très facilement le calepinage sur un mur, une toiture ou une dalle. Il vous sera ensuite possible d'apporter à cet élément des modifications pour un placement rapide et précis.

Constituez un matériau dont l'une des faces comporte une hachure. Ce matériau sera ensuite appliqué à un composant d'objet architectural.



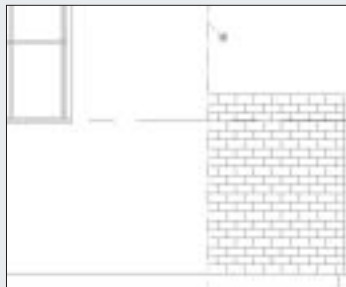
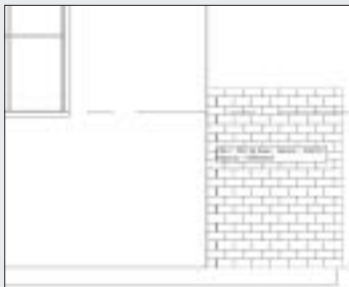
Elaborez votre matériau « Brique » en consultant les motifs de surface disponibles depuis le menu déroulant de Revit : « Paramètres -> Motifs de remplissage ». La hachure de surface de type « Dessin » ne tient pas compte des modifications d'échelle. Celle de type « Modèle » tient compte des variations d'échelle. Pour créer un nouveau matériau « Brique pleine », dupliquez un matériau existant en allant dans « Paramètres -> Matériaux ».

Appliquez votre matériau à l'un des composants du mur en allant sur les propriétés du mur et sélectionnez l'option « Modifier / Nouveau » de la boîte de dialogue « Propriétés des éléments ». Dans « Propriétés du type », sélectionnez l'option « Modifier » en face du champ « Structure ».

En face du composant « Brique » du mur, affectez le « Matériau brique » comportant le motif de surface. Ce dernier pourra être modifié par la suite si vous le désirez.

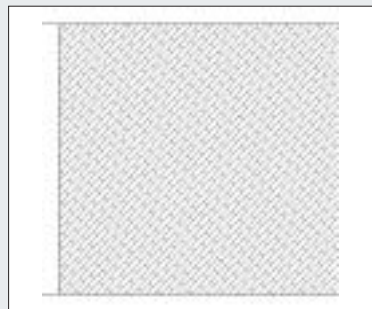
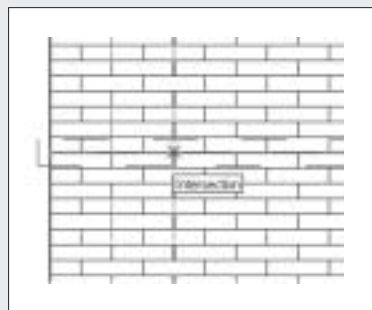
Les ingrédients pour modifier le motif de surface

Modifiez l'alignement du calepinage en affichant le mur en vue de face. Utilisez la commande « Aligner » dans la barre de menu ou sélectionnez l'axe de



référence, puis choisissez l'axe à décaler en vous situant dessus et en utilisant la touche « TAB ». L'axe dernièrement sélectionné vient se positionner sur l'axe de référence.

Faites pivoter le motif de surface, en sélectionnant l'axe de référence pour activer la commande « Rotation ». Choisissez alors le point de référence pour le pivotement de l'axe et définissez sa nouvelle inclinaison.



Puissantes et souples, vos modélisations ont toute la matière pour gagner en précision et en relief.